

CONVOCATORIA ADA BYRON

Departamento del Electrónica, Sistemas e Informática ITESO

INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE



Retos Preuniversitarios ITESO:

**DESAFÍA
TU
TALENTO**

RETOS
ADA BYRON



ITESO. Universidad
Jesuítas de Guadalajara

CREA SOLUCIONES PARA CIUDADES INTELIGENTES A TRAVÉS DE DISPOSITIVOS MÓVILES

Aprende las bases técnicas del **desarrollo de aplicaciones en Android** y resuelve un problema relacionado a Ciudades Inteligentes aplicando estos conocimientos.

No te preocupes si no conoces mucho sobre estas carreras, te acompañaremos durante todo el proceso.

Esta convocatoria es para ti si:

- Eres mujer y tienes interés en estudiar Ingeniería en Desarrollo de Software
- Estás estudiando la preparatoria y cursas el **quinto semestre en adelante**.
- Cuentas con un promedio mínimo comprobable de **80**.

Toma en cuenta los siguientes puntos:

- Es necesario que tengas la posibilidad de trasladarte al ITESO para asistir a los laboratorios y talleres durante el desarrollo de tu proyecto.
- Es indispensable que tengas disponibilidad de presentarte en el ITESO y compromiso por asistir a los talleres, conferencias y sesiones de capacitación previa.
- Recuerda que tu **participación es individual**.

Mecánica del concurso

1er etapa - Registro

- Completa tu registro en el siguiente enlace: <https://rb.gy/unilou>
- Envía tu documentación por correo electrónico a karlaaltamirano@iteso.mx
 - Kardex de preparatoria para comprobar tu promedio
 - Carta intención. Debe responder las siguientes preguntas:
 - ¿Por qué quiero estudiar esta carrera?
 - ¿Por qué deseo ingresar al ITESO?
 - Máximo 2 cuartillas
 - Formato libre
 - Carta de uso de imagen ITESO – [Descarga aquí](#)
 - La fecha límite para tu registro y envío de documentación es el **20 de febrero**.
 - A medida que vayas completando esta etapa, confirmaremos tu participación.
 - Habrá un proceso de selección por parte del comité.
 - Se seleccionarán a los mejores 15 perfiles por carrera, considerando: promedio, intención y recomendación.
 - Confirmaremos tu participación en este Reto por medio de correo electrónico.

2da etapa – Proceso

Las participantes tomarán un curso-taller de 16 horas para aprender las bases técnicas del desarrollo de aplicaciones en Android.

Para el desarrollo del proyecto, les proporcionaremos problemas relacionados con Ciudades Inteligentes para que practiquen durante una semana, proponiendo soluciones utilizando los conocimientos adquiridos en el taller.

Para trabajar en la resolución de los ejercicios de práctica, las aspirantes contarán con la

asesoría del profesor o profesora que imparta el taller.


Una semana posterior al término del taller y justo terminando la semana de práctica, habrá una competencia presencial para resolver pequeños retos sobre soluciones a problemas de Ciudades Inteligentes.


Se asignará un puntaje por cada reto logrado. La ganadora del primer lugar será la que haya logrado mayor puntaje. La ganadora del segundo lugar será la que logre el siguiente mejor puntaje. En caso de empate, se priorizará el menor tiempo de entrega de las soluciones.

Las participantes deberán tomar fotografías y videos durante sus asesorías y prácticas de laboratorio a manera de evidencia, así como publicarlas en sus redes sociales con los hashtags: **#adabyron #mujereseningeneria #ITESOIngenieras #womenintech**

- Las ganadoras de cada reto serán invitadas a la Ceremonia de Premiación junto con sus familias, el jueves 27 de marzo a las 18:00 hrs.

En cada Reto se premiará a los dos mejores proyectos:

 **Primer lugar:** Obtendrá una beca del 70% para estudiar Ingeniería en Desarrollo de Software en el ITESO y tendrá la oportunidad de continuar con su proyecto.

 **Segundo lugar:** Obtendrá una beca del 50% para estudiar Ingeniería Desarrollo de Software en el ITESO y tendrá la oportunidad de continuar su proyecto.

***Nota:** La beca se aplicará únicamente para ingresar en el periodo de **otoño 2025 (agosto)**. Beca no transferible para otra carrera en ITESO ni a favor de terceros.

Si en el futuro, por razones de vocación las estudiantes solicitan cambio de carrera, se perderán los derechos sobre la beca.

Se realizará una publicación de las ganadoras en CRUCE, el semanario del ITESO, y se les otorgará un reconocimiento a todas las finalistas. La sesión de presentación de proyectos y premiación podrá ser grabada. Además, se harán publicaciones especiales en redes sociales, página web del ITESO, entre otros medios.

Fechas importantes:

- Fecha límite de inscripción – 20 de febrero del 2025
- Del lunes 03 al jueves 06 de marzo de 16:00 a 20:00 hrs. participarán en los talleres de:
 - Introducción a Android
 - Lenguaje de programación Kotlin, XML
 - Elementos básicos de programación con Android
 - Interfaz gráfica con Material Design

- Mensajes y alertas
- Librerías
- APIs
- Implementación de mapas
- Competencia: 14 de marzo de 16:00 a 20:00 hrs
- Lugar: Laboratorios Edificio T

Restricciones:

- Esta convocatoria está dirigida exclusivamente a estudiantes que estén actualmente en preparatoria o que, al graduarse, no hayan cursado estudios en otra universidad.
- Solo podrás inscribirte en un único reto preuniversitario, por lo que no se permitirá la participación en más de uno simultáneamente.
- Para que el reto pueda llevarse a cabo, es necesario contar con al menos 5 participantes. Si no se alcanza este número mínimo, no será posible realizar la apertura del reto y podrás sumarte a otro en caso de ser de tu interés.

**Al registrarte aceptas el aviso de privacidad de ITESO y el uso de tu imagen y voz para ser difundida en Redes social del ITESO en caso de ser seleccionadas.*

¿Tienes dudas?

Escribe al WhatsApp: 33 12 82 56 07 o **al correo:** karlaaltamirano@iteso.mx

¡Síguenos en Instagram @itesocarreras e @itesouniversidad!