



**CURSOS Y
Diplomados
ITESO**

LEAN CONSTRUCTION

CURSO

Transforma tus procesos de construcción con herramientas prácticas que eliminan desperdicios y aumentan la rentabilidad de tus proyectos.

Descripción

Implementa estrategias Lean Construction, mejorando los procesos y eliminando desperdicios que no generan valor. Mediante un enfoque práctico, desarrollarás habilidades para planificar, ejecutar y medir resultados en tus proyectos, optimizando costos, tiempo y calidad.



Inicio

11 de junio 2025



Duración

60 horas en 20 sesiones

Sesiones:
40 horas

Trabajo en plataforma:
20 horas



Modalidad

Presencial



Horario

Miércoles
18:00 a 21:00 horas



Inversión

Contado:
\$19,500 MXN o

4 pagos de:
\$5,050 MXN

Si desea pagar en otra moneda, se utilizará el tipo de cambio del día en que se realice el pago

Objetivo Aprender técnicas y metodologías con estándares internacionales, mediante la implementación de *Lean Construction* para la industria de la construcción.

Dirigido a:

- Propietarias y propietarios de empresas constructoras, directoras y directores generales, de construcción, de proyecto, gerentas y gerentes de construcción, superintendentes, residentes técnicos, administradores de obra.
- Profesionales involucrados con la industria de la construcción que deseen optimizar recursos y optimizar los procesos en su empresa.
- Arquitectas y arquitectos, ingenieras e ingenieros civiles mecánicos, técnicas y técnicos en construcción, administradoras y administradores, así como empresarias y empresarios de proveeduría para la construcción.

Beneficios del programa:

- Identificarás y eliminarás desperdicios para mejorar la eficiencia en tus proyectos.
- Implementarás modelos de rentabilidad que impactarán de manera integral en la empresa.
- Aprenderás a medir el desempeño del equipo con indicadores clave de productividad.

01

Introducción y fundamentos de la Innovación

Los participantes se introducirán a la estrategia de Lean, partiendo de la identificación, evaluación y eliminación de desperdicios, que no aportan valor en un sistema, generando ideas innovadoras y procesos eficaces.

- Lean.
- Innovación.

02

Lean Accounting

Identificar el uso eficiente de los activos/recursos, entorno a las inversiones, ventas y utilidades.

- Dupont.
- Estrategias y rentabilidad.

03

Flujo continuo

Ilustrar el diseño de procesos clave en una organización para medir el impacto y desempeño de los procesos para llegar a la demanda deseada, así como el rendimiento requerido de los talentos. Takt Time y la demanda del cliente.

- Takt Time y demanda, cuello de botella definición de plan de ataque de obra.
- Definición de secuencia, logística de obra y programa de incidencias y producción en tiempo real.

04

Definición de Indicadores clave de desempeño (KPI)

Implementará los elementos fundamentales de una organización internacional, que tiene como objetivo estrategias de operación y factores de diferenciación para lograr el éxito.

- Hoshi Kanri, despliegue de estrategias
- Indicadores y responsables de resultados

05

El cliente, los proyectos y los procesos críticos

Describe los indicadores que demuestran los datos obtenidos desde un enfoque en el cliente, la oferta y la demanda. La voz del cliente.

- OFD, Despliegue de la función de la calidad

06

Equipo de método Kaisen en oficina y obra

Enlista las características de los equipos y metodologías de mejora continua

- Formación de equipos de mejora y detección de eventos de mejora

07

Cambios rápidos en la construcción

Definir el paso a paso en los procesos eliminando desperdicios que no agregan valor.

- SMED (Single Minute Exchange of Die).

08

Muri, Mura, Muda, los enemigos de las obras

Describe los tipos de desperdicios, variaciones y sobrecargas que pueden tener un proceso.

- 8 desperdicios

09

5's orden y limpieza en todo y con método

Implementa metodología para crear condiciones de trabajo que permitan la ejecución de labores de forma organizada, ordenada y limpia.

- Seiri/clasificación
- Seiton/Organización
- Seiso/Limpieza
- Seiketsu/Estandarización
- Shitsuke/Disciplina



10

Andon, obra visual

Aplica sistemas visuales para mantener el control en la producción considerando desechos, costos y operaciones detección.

- Detección y codificación
- Desarrollo de aplicaciones
- Seguimiento de decisiones

11

Mapeo de procesos de construcción

Define el proceso de producción desde el momento en que entra al almacén de materia prima hasta el resultado final.

- SIPOC, Proveedores, entrada, procesos, salidas, clientes.
- VSOP
- Mapeo de la cadena de valor

12

Análisis y solución de problemas

Utiliza herramientas para detectar y resolver problemas, con mejores incidencias y mayor eficiencia en la práctica.

- Solución y problemas 8D
- 6M causa y efecto

13

Prevención sin errores

Implementa sistemas que unen metodologías y herramientas de mejora continua, permitiendo eliminar las pérdidas, contribuyendo al logro de los objetivos TPM (Mantenimiento producto total).

- AMEF (Análisis de modo y defecto de la falla)
- Poka Yoke (a prueba de errores)

14

PDCA (Planear, Hacer, Verificar, Actuar)

Implementar metodologías para planear, hacer, verificar y actuar, cuando una mejora continua en los procesos.

- Metodología PDCA
- Innovación en la construcción

Requisitos

El participante deberá llevar equipo de cómputo portátil a todas las sesiones.

Metodología

Este programa contempla una inversión de tiempo de 3 horas a la semana: tres horas en sesiones con el profesor y compañeros, más aproximadamente una hora de trabajo independiente en plataforma.

*Estas horas son aproximadas, en ocasiones algunas actividades pueden requerir más tiempo para algunos de los participantes.

Durante las sesiones, se realizará una exposición magisterial de las diversas metodologías para posteriormente llevar los conocimientos a la práctica mediante la realización de ejercicios, diagramas de flujo, análisis de casos e implementación de herramientas y metodologías, aplicables en su práctica diaria.

Los participantes darán cuenta la evolución de sus aprendizajes de varias maneras:

- Durante el armado de la plataforma y la medición de resultados diarios y semanales para una obra en específico en su empresa.
- Mediante la implantación en la empresa donde colaboran del sistema en red paso a paso.
- Al final del curso taller, se replicará de manera continuada el modelo de sistema en red incluyendo todos los proyectos donde se participe e incluso realizar mejoras de manera continua, adaptando el modelo en cada uno de dichos proyectos.

Durante y al final de curso se verá un impacto positivo en la forma en que utiliza la información, en que administra los proyectos y se dinamiza con el equipo de proyectos, la manera en que se toman decisiones y en los resultados económicos, en a la empresa dónde se colabora.

Acreditación

Esta experiencia educativa requiere de autogestión y autonomía, para la ejecución y seguimiento del programa.

Para acreditar el diplomado es necesario:

- Participar activamente, ya que el principal actor y sujeto de acción en torno a su propio aprendizaje es la persona participante.
- Cumplir con el 80% de los entregables (actividades, tareas o productos)
- Contar con un 80% de asistencia a las sesiones

Al finalizar el curso, los participantes recibirán un diploma que acredita su competencia en el uso de la Inteligencia Artificial Generativa en sus respectivas áreas de trabajo.

Coordinación **Carlos Alonso Ramírez de la Loza**

Maestro en Administración con especialidad en procesos de calidad y finanzas, ingeniero civil. Ha impartido diversas materias de ingeniería civil y arquitectura, en diferentes universidades. Es consultor y promotor de desarrollo en innovación, productividad y rentabilidad en empresas de construcción e inmobiliario en Guadalajara, Monterrey, Querétaro y la ciudad de México, en donde ha implementado más de 45 proyectos disciplinas estandarizadas en Lean Construction, PMI, Innovación.




Durante más de 27 años ha participado en la construcción y desarrollo de proyectos de diversas características entre los que destacan puentes, carreteras, parques industriales, vivienda, centros comerciales y desarrollos verticales. A lo largo de su trayectoria ha sido director de construcción, director de desarrollo y director general, en empresas nacionales e internacionales, entre ellas Hines Interest (desarrollador inmobiliario más grande del mundo en capital privado).

Erick Rene Calderón Buenrostro

Maestro en Informática Aplicada, ingeniero en Sistemas Computacionales. Cuenta con más de 21 años de experiencia en el desarrollo e implementación de aplicaciones de control empresarial, así como amplia experiencia en dirección de área de ventas, compras, producción, logística, cobranza y administración. Docente en el área de tecnología, base de datos, algoritmos y programación en diferentes centros educativos. Ha estado vinculado con los sectores de medios de comunicación, educación y tecnológico en el país. Lleva a cabo la certificación en su empresa como Google Partner.

ALAN ALFONSO LOMELI RUIZ

PROMOTOR

-  +52 (33)3669 3434 / +52 (33)3669 3484
-  diplomados@iteso.mx / alan.lomelir@iteso.mx
-  +52 (33) 26 07 31 28

El ITESO se reserva el derecho de apertura del programa en caso de no cubrir el mínimo requerido de participantes. El contenido de esta ficha se encuentra sujeta a cambios sin previo aviso.